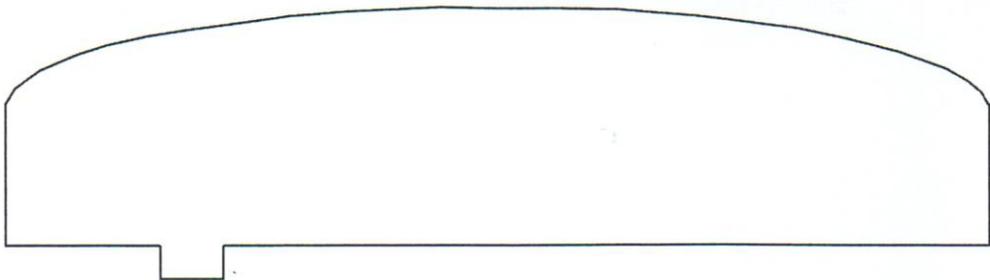
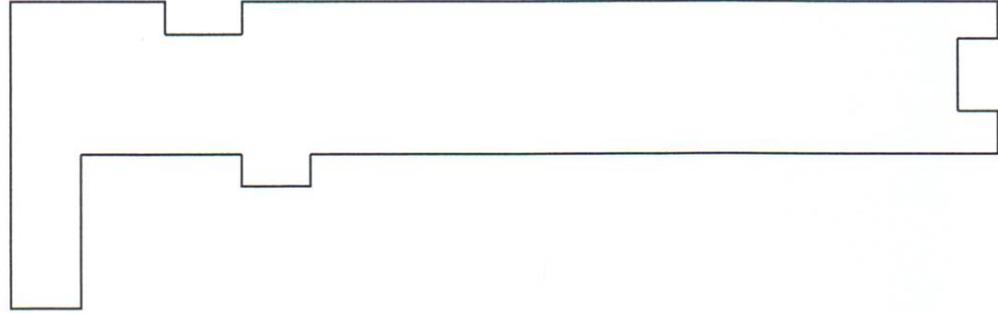


Départ Bloc			
			
Couleur	Texte en noir	texte en braille	Nombre
Violet foncé	définir bloc 1	bl déf bloc `1	1
Violet foncé	définir bloc 2	bl déf bloc `2	1

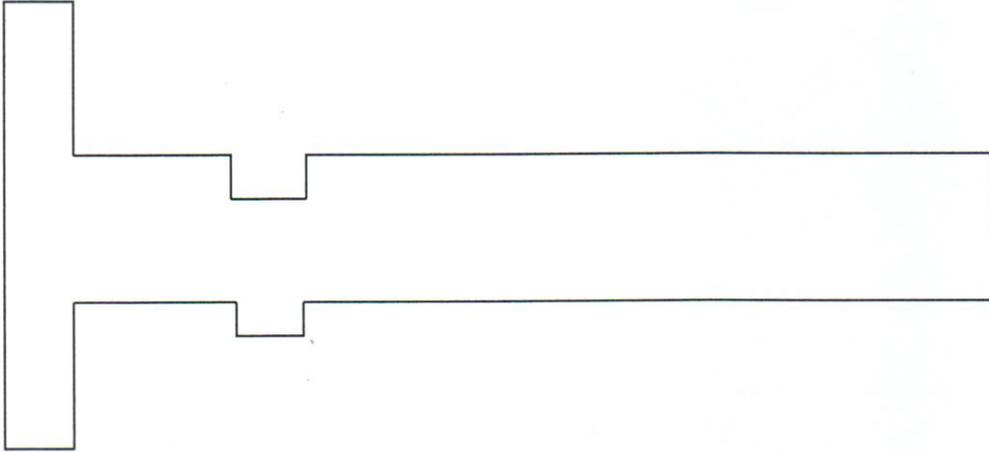
Boucle départ jeton			
			
Couleur	Texte en noir	texte en braille	nombre
Jaune	si ... alors	co si alors	2
Jaune	répéter jusqu'à ...	co rép jusqu'à	2

Départ boucle			
Couleur	Texte en noir	texte en braille	nombre
Jaune	répéter ... fois	co rép fois	2
Jaune	répéter indéfiniment	co rép indéf	2

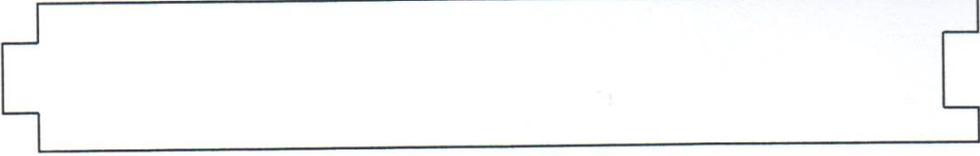
Départ			
Couleur	Texte en noir	texte en braille	nombre
marron	qd drapeau cliqué	ev drapeau	1
marron	qd ... est pressé	ev ... pressé	1

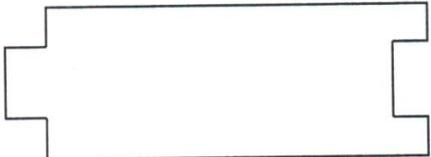
Normal H15			
-------------------	--	--	--

			
Couleur	Texte en noir	texte en braille	nombre
violet clair	montrer	ap montrer	2
violet clair	cache	ap cache	2
vert foncé	effacer tout	st eff tout	2
vert foncé	stylo écriture	st pos écrit	2
vert foncé	relever stylo	st relever	2
jaune	attendre ... sec	co att sec	2
violet foncé	bloc 1	bl bloc `1	2
violet foncé	bloc 2	bl bloc `2	2
violet foncé	bloc 3	bl bloc `3	2

	Sinon 		
Couleur	Texte en noir	texte en braille	nombre

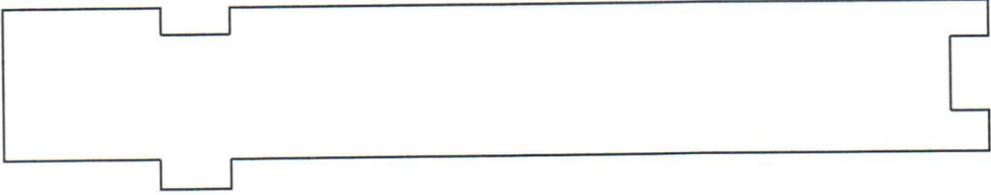
jaune	sinon	co sinon	2
-------	-------	----------	---

Jeton 2			
			
Couleur	Texte en noir	texte en braille	nombre
bleu foncé	abscisse x	mo abscisse x	4
bleu foncé	ordonnée y	mo ordonnée y	4
bleu foncé	direction	mo direction	2
bleu ciel	réponse	ca réponse	4
bleu ciel	touche ... pressée ?	ca ... pressée?	4
vert clair	nombre aléatoire	op nb aléa	2
vert clair	regroupe	op regroupe	4
vert clair	modulo	op modulo	2
vert clair	arrondi	op arrondi	2

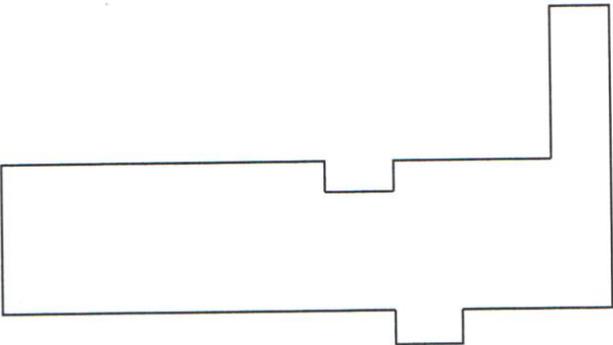
Jeton 1			
			
Couleur	Texte en noir	texte en braille	Nombre
vert clair	+	⠠!	2
vert clair	-	⠠-	2
vert clair	*	⠠*	2

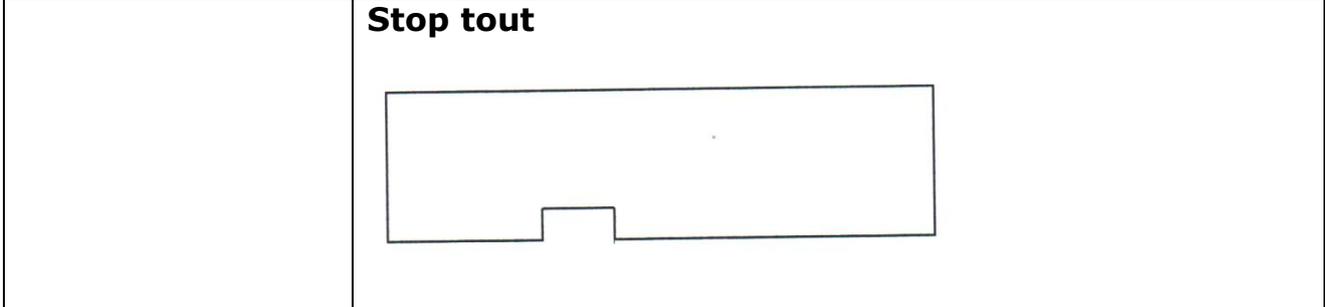
vert clair	/	⠏⠗	2
vert clair	<	⠨⠠	2
vert clair	>	⠨⠡	2
vert clair	=	⠨⠆	2
vert clair	et	⠠⠠	2
vert clair	ou	⠠⠤	2
vert clair	non	⠠⠏⠗	2

Jeton			
			
Couleur	Texte en noir	texte en braille	nombre
Orange	var 1	var `1	4
Orange	var 2	var `2	4

Normal jeton H15			
			
Couleur	Texte en noir	texte en braille	nombre
bleu foncé	avancer de ...	mo avancer de	4

bleu foncé	tourner droite de ...	mo tour droite	4
bleu foncé	tourner gauche de ...	mo tour gauche	4
bleu foncé	s'orienter à ...	mo s'orienter à	4
bleu foncé	aller à x:y:	mo aller à x y	2
bleu foncé	ajouter à x	mo ajouter à x	2
bleu foncé	donner la valeur ... à x	mo don val à x	2
bleu foncé	ajouter ... à y	mo ajouter à y	2
bleu foncé	donner la valeur ... à y	mo don val à y	2
violet clair	dire... pdt ... sec	ap dire pd sec	4
violet clair	dire	ap dire	4
Orange	mettre ... à ...	do mettre à	2
Orange	ajouter à	do ajouter à	2
Orange	montrer la variable	do montrer var	2
Orange	cacher la variable	do cacher var	2
bleu ciel	demander et attendre	ca demande att	2

<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="width: 20%;"></div> <div style="width: 80%; border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>Retour</p>  </div> </div>			
Couleur	Texte en noir	texte en braille	nombre
Jaune	retour	co retour	4



Couleur	Texte en noir	texte en braille	nombre
Jaune	stop tout	co stop tout	1